

## «Осваиваем концепцию экологического образования в играх и ребусах»

### "Экологические игры"

Цель мастер-класса по экологическому образованию – погрузить педагогические коллективы участников сетевого партнерства в содержательные линии Концепции экологического образования, используя методические разработки, представленные в настольной книге для педагогов «Осваиваем концепцию экологического образования в играх и ребусах».

Сегодня остро стоит вопрос модернизации системы подготовки и дополнительного профессионального образования педагогических работников и специалистов в области экологического образования, обеспечивающих обновление системы экологического образования и условий формирования экологической культуры обучающихся.

В целях формирования экологической культуры и профессиональной подготовки специалистов в области охраны окружающей среды устанавливается система всеобщего и комплексного экологического образования.

Дошкольное образование закладывает основы первичной эколого-культурной грамотности ребенка, его ценностные экологические установки. Реализуются задачи нравственно-экологического воспитания.

Экологическая культура обучающихся является интегральным результатом непрерывного экологического образования, последовательно и преемственно осуществляемого на всех уровнях общего образования от дошкольного до среднего общего образования.

В данном мастер-классе я рассказала, как с помощью интеграции ребусов и кроссворда можно изучать экологию. Решение ребусов помогает для реализации задач экологического образования по формированию основ современной экологической культуры обучающихся необходимы: целостность, непрерывность, системность.

Разгадывание ребусов – отличное времяпровождение для любителей всевозможных головоломок и загадок. Это захватывающий процесс, суть которого заключается в том, чтобы расшифровать слово, фразу или предложение с помощью картинок и символов-подсказок: цифр, букв, запятых и прочих знаков.

В ходе игры всем педагогам предлагается кроссворд с ребусами. Отгадав слово, зашифрованное в ребусе, мы можем открыть другие буквы для разгадки кроссворда, тем самым разгадываю кроссворд слово за словом.

